(19)日本国特許庁 (JP) (12) 公開特許公報 (A)

(11)特許出願公開番号 特開2001-103573 (P2001 - 103573A)

(43)公開日 平成13年4月13日(2001.4.13)

(51) Int.CL?		識別配号	FΙ		テーマコード(参考)
H04Q	7/38		G06F	3/02	310 J
G06F	1/16			3/16	330B
	3/02	310	H04B	7/26	109M
	3/16	330	G06F	1/00	3 1 2 K

審査請求 未請求 請求項の数24 OL (全 14 頁)

(21)出廢番号	特顧2000-233851(P2000-233851)	(71) 出顧人	596077259
			ルーセント テクノロジーズ インコーポ
(22)出願日	平成12年8月2日(2000.8.2)		レイテッド
			Lucent Technologies
(31)優先權主張番号	60/146723		Inc.
(32)優先日	平成11年8月2日(1999.8.2)		アメリカ合衆国 07974 ニュージャージ
(33)優先権主張国	米国 (US)		ー、マレーヒル、マウンテン アベニュー
(31)優先権主張番号	09/448070		600-700
(32)優先日	平成11年11月23日(1999.11.23)	(74)代理人	100081053
(33)優先権主張国	米国 (US)		
			*

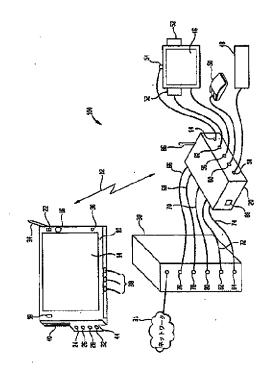
最終頁に続く

(54)【発明の名称】 周波数ホップした無線周波数通信を提供するための基地局、端末、システム及び方法

(57) 【要約】

【課題】 デスクトップパソコン (PC) から所定距 離の範囲内のいかなる場所からもインターネットおよび 他のアプリケーションへの低コストでポータブルで便利 なアクセスが可能となるシステムと方法を提供すること を目的とする。

【解決手段】 コンパクトなハンドヘルド端末は、ユー ザインタフェース装置として機能し、デスクトップPC の近くに配置され接続された基地局とFM周波数ホップ 無線リンクにより通信する。このハンドヘルド端末によ って、家庭ユーザは便利に、遠隔でラップトップPCを 使用することができ、安価なネットワーク接続を維持し つつラップトップPCと同様の自由性が得られる。FM 周波数ホップされた無線リンクは、デスクトップPCお よびハンドヘルド端末の間で適当な映像、音声、キーボ ードおよびマウス信号を運ぶ。本発明は、様々なアプリ ケーションの髙品質映像の短い範囲での転送に好適であ る。



【特許請求の範囲】

【請求項1】映像信号を生成する固定ユニットと遠隔の 端末との間での周波数ホップした無線周波数通信リンク を提供するための基地局であって、

前記固定ユニットに接続し、前記固定ユニットにより生 成された前記映像信号を受け取る装置と、

前記周波数ホップした無線周波数通信リンクを用いて前 記遠隔の端末と通信する通信回路であって、前記遠隔の 端末がアクティブ状態にある時は前記固定ユニットによ り生成された前記映像信号は前記無線周波数通信リンク 10 信凹路と、 を用いて前記遠隔の端末に送信され、前記映像信号は赤 色信号と緑色信号と変色信号とを有し、前記通信回路は 第1の周波数において前記赤色信号を、第2の周波数に おいて前記緑色信号を、第3の周波数において前記青色 信号を送信する、通信回路と、

を備えたことを特徴とする基地局。

【請求項2】前記通信回路は、さらに、前記映像信号の ブランキング期間に前記周波数ホップを実行することを 特徴とする請求項1記載の基地局。

【請求項3】前記通信回路は、さらに、

フォワードリンクにおいて前記端末に端末制御データを 送償し、

リバースリンクにおいて前記端末から基地局制御データ を受信する、

ことを特徴とする請求項1記載の基地局。

【請求項4】前記基地局は、

所定数の複数の周波数のチャネル品質を評価し、前記所 定数の複数の周波数について評価したチャネル品質に基 づいて前記映像信号を送信するために用いる周波数を選 択するプロセッサをさらに有することを特徴とする請求 30 れ、その端末を手に持ったユーザが簡単に操作できるも 項1記載の基地局。

【諸求項5】前記プロセッサは、所定数の複数の周波数 チャネルの間の前記通信回路の周波数ホッピングを制御 することを特徴とする請求項4記載の基地局。

【講求項6】前記固定ユニットは、パーソナルコンピュ **ータであり、**

前記基地局は、前記パーソナルコンピュータの音声出力 ポートに接続し、前記パーソナルコンピュータにより生 成された音声信号を受け取るためのポートをさらに有

前記通信回路は、前記無線周波数通信リンクを用いて前 記遠隔の端末に前記音声信号をさらに送信することを特 徴とする請求項1記載の基地局。

【請求項7】前記音声信号は、左側音声信号と右側音声 信号とを有し、

前記左側音声信号は前記第1の周波数、前記第2の周波 数及び前記第3の周波数のうちのいずれかのサブキャリ ア周波数において、第1の対応する色信号とともに送信

前記右側音声信号は前記第1の周波数、前記第2の周波 50

数及び前記第3の周波数のうちの別のいずれかのサブキ ャリア周波数において、第2の対応する色信号とともに 送信されることを特徴とする請求項6記載の基地局。

【請求項8】前記基地局は、前記固定ユニットの内部に 設けられたことを特徴とする請求項1記載の基地局。

【請求項9】映像信号を生成する固定ユニットに対して 遂隔的にアクセスするために基地局と通信する軽量でポ ータブルな端末であって、

無線周波数通信リンクを用いて前記基地局と通信する通

前記固定ユニットにより生成され前記無線周波数通信リ ンクを用いて前記端末に送信された映像信号を表示する ビデオディスプレイと、

を備え、

前記無線周波数通信リンクは、3つの色映像信号を搬送 するための所定数の複数の周波数チャネルを有し、前記 3つの色映像信号のそれぞれは、前記所定数の複数の周 波数チャネルのうちのいずれかにより搬送されることを 特徴とする端末。

【請求項10】前記端末は、その端末のユーザが手に持 20 つことができるものであることを特徴とする請求項9記 戯の端末。

【請求項11】前記端末は、その端末上に設けられたカ ーソルポインティングデバイスを有し、その端末を手に 持ったユーザが簡単に操作できるものであることを特徴 とする請求項9記載の端末。

【請求項12】前記端末は、左側カーソルボタンと右側 カーソルボタンとを有し、前記左側カーソルボタンと前 記右側カーソルボタンのいずれもが前記端末上に配置さ のであることを特徴とする請求項9記載の端末。

【請求項13】さらにキーボードを有することを特徴と する請求項9記載の端末。

【請求項14】前記端末は溝を有し、前記キーボードは フランジを有し、

前記溝と前記フランジは、前記キーボードを前記端末に 収容容易に取り付け可能とするものであることを特徴と する請求項13記載の端末。

【請求項15】前記3つの色映像信号は、所定数の複数 40 の周波数チャネルの間を周波数ホップすることを特徴と する讃求項9記載の端末。

【請求項16】前記通信回路は、

前記基地局から前記端末へのデータの受信のためのフォ ワードリンク信号を形成し、前記端末から前記基地局へ のデータの送信のためのリバースリンク信号を形成し、 所定数の複数の周波数チャネルの間で前記フォワードリ ンクと前記リバースリンクの周波数ホッピングを制御す る、プロセッサをさらに有することを特徴とする請求項 9 記載の端末。

【請求項17】主演算ユニットとビデオディスプレイと

-2-

音声スピーカとを有するパーソナルコンピュータに対し て遠隔アクセスするシステムであって、

前記パーソナルコンピュータに接続し、所定数の複数の 周波数チャネルを有する無線周波数通信リンクを介して 通信する基地局と、

ビデオディスプレイパネルとユーザ人力デバイスとを有 する遠隔の端末であって、前記無線周波数通信リンクを 用いて前記基地局と遊隔的に入出力する、端末と、 を備え、

前記遠隔の端末がアクティブ状態にある時は、前記基地 10 局は前記主演算ユニットにより生成された映像信号を前 記遠隔の端末に経路付けし、前記映像信号は、前記無線 周波数通信リンクを用いて前記遠隔の端末に送信され、 前記映像信号は、赤色信号と緑色信号と青色信号とを有 し、前記色信号のそれぞれは、所定数の複数の周波数チ ャネルのいずれかに割り当てられることを特徴とするシ ステム。

【請求項18】映像信号の無線送信において周波数ホッ プする方法であって、

3つの映像伝送チャネル周波数からなる第1のグループ 20 び装置に関する。 を決定するステップと、

3つの映像伝送チャネル周波数からなる前記第1のグル ープ上に変調された映像信号周波数を送信するステップ ٤.

3つの映像伝送チャネル周波数からなる第2のグループ を決定するステップと、

3つの映像伝送チャネル周波数からなる前記第2のグル ープ上に変調された映像信号周波数を送信するステップ と、

を備えたことを特徴とする方法。

【請求項19】与えられたチャネル周波数のそれぞれに ついて所定のデータシーケンスを送信し、受信したデー タシーケンスと前記所定のデータシーケンスとの比較に 基づいて前記与えられたチャネル周波数のそれぞれを評 価することによって、チャネル周波数からなる前記第1 のグループとチャネル周波数からなる前記第2のグルー プを選択することを特徴とする請求項18記載の方法。

【請求項20】前記第1のグループ上に変調された映像 信号周波数を送信する前記ステップは、

ープのいずれかのサブキャリア周波数上に変調された音 声信号周波数を送信するサブステップを有することを特 徴とする請求項18記載の方法、

【請求項21】前記音声信号は、左側音声信号と右側音 声信号とを有し、

前記左側音声信号と前記右側音声信号の周波数は、前記 3つの映像チャネル周波数のうちの2つの上に変調され ることを特徴とする請求項20記載の方法。

【請求項22】前記映像チャネル周波数からなる前記第 1のグループ及び前記第2のグループは、所定の複数の 50 チャネル周波数から選択されることを特徴とする請求項 18記載の方法。

【請求項23】第1のグループを決定するステップは、 前記所定の複数のチャネル周波数を評価して前記チャネ ル周波数の送信品質を決定することを特徴とする請求項 22記載の方法。

【請求項24】前記映像信号は、赤色信号と青色信号と 緑色信号とを有し、

前記色信号のそれぞれは、前記映像伝送チャネル周波数 のいずかにより搬送されることを特徴とする請求項23 記載の方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、パーソナルコンピ ュータあるいはその他の用途に用いて好適な遠隔映像転 送(remote video transfer)の改良に関する。より詳 しくは、本発明は、ハンドヘルド(handheld)ユニット やポータブルユニットまたは遠隔のパーソナルコンピュ ータのための無線インタフェースとして好適な方法およ

【0002】なお、本願発明は、「パーソナルコンピュ ータのためのポータブル無線インタフェース装置」なる 名称の米国における仮出願(Provisional Applicatio n) 第60/146, 723号に付与される利益を享受 するべきものである。

[0003]

【従来の技術】パーソナルコンピュータ(以下、「P C」または「パソコン」と称する)は、この数年間にお ける大きな技術的革新の一つである。当初は、PCは、 30 デスクトップの形態でのみ存在し、その構成要素は以下 に列挙するものであった。すなわち、独立したディスプ レイまたはモニタ(例えば、陰極線管を用いたもの)、 演算処理用エレクトロニクスのための独立した筐体、種 々の格納装置(例えば、ハードディスク、フロッピーデ ィスクあるいはCDROMなど)、および、ユーザがP Cに入力するための独立したキーボードおよびマウスな どが挙げられる。

【0004】デスクトップ構成においては、これらのP C構成要素は、概して机上に配置され、PC全体の動作 3つの映像伝送チャネル周波数からなる前記第1のグル 40 に必要な電気的通信を確保するためにケーブルで相互接 続される。これに対して、モバイル (mobile) PCに対 する消費者の需要から、液晶ディスプレイ(LCD)、 演算処理用エレクトロニクス、キーボード、マウスおよ び竜池が単一の、ポータブルの、コンパクトな筐体に組 み込まれたラップトップ (laptop) PCの開発が始めら れた。ラップトップPCの商業化の成功のために不可欠 な技術と集積化は、ラップトップPCのコストが、これ に匹敵する性能を有するデスクトップPCのコストを大 きく上回ることに対処しなければならない。

[0005]

【発明が解決しようとする課題】このようなコストの格差がある結果として、特定の個人、すなわち彼らの仕事または雇主がPCの可搬性を要求し、また、このようにデスクトップPCに比較して高いコストに対して支払う余裕を持つ個人のみが、ラップトップPCにより提供される可搬性および利便性を享受することとなる。そして、大多数の家庭ユーザ、またはインターネットやその他のPCアプリケーションのために家でPCを使用する消費者は、デスクトップ構成のPCを購入する。

【0006】ラップトップPCを所有し使用している家 10 庭ユーザも、住宅の中またはの外の任意の場所からイン ターネットにアクセスするためには、標準の固定通信回 線電話 (landline telephone) または固定通信回線ケー ブル、あるいは携帯電話ネットワークによってインター ネットサービスプロバイダに接続する必要がある。これ らいずれの場合も、以下の理由のために家庭ユーザにと って望ましくない。すなわち、固定通信回線を用いる場 合に、家の中や外でユーザがインターネットにアクセス したいあらゆる場所において、固定通信回線の電話やケ ーブルポートが常に近くにあるということは考えにく い。携帯電話ネットを用いる場合には、ユーザは携帯サ ービスに加入しなければならず、ユーザがインターネッ トを閲覧する間ずっと携帯電話の「無線通話」料金がか かり、それは「無料」の近距離通話と比較して高いもの となる。

【0007】したがって、インターネットおよび他の情報サービスに低価格でアクセスできるように、近くのPCとインターフェイスするためのワイヤレスで、ハンドヘルド(handheld)で、ポータブルな装置が非常に望まれている。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明は、デスクトップパソコン(PC)と連動して機能し、デスクトップから特定の所望の距離の範囲内のいかなる場所からもインターネットおよびその他のPCアプリケーションに、経済的で移動式で便利なアクセスを提供するための方法と装置を提供する。

【0009】本発明のひとつの実施形態においては、本発明はユーザのインタフェース装置として機能するコンパクトなハンドヘルド端末 (handheld terminal) を含む。この端末は、ユーザのデスクトップPCの近くに配置され接続された基地局と無線リンクを通して通信し、ユーザのインターフェイス装置として機能する。このハンドヘルド端末は、例えば、フラットパネルディスプレイ、ポインティングデバイス、ステレオ音声の出力コネクタ、マイクロホン入力コネクタおよびオプションのキーボードなどのユーザインタフェース構成要素を有する。

【0010】それに加えて、このハンドヘルド端末は、 コンパクトな無線サブシステム (radio subsystem) を 備える。このサブシステムは、所望の映像およびステレオ音声信号を受信し、また、キーボード、マウス、無線チャネルプロービング(radio channel probing)などの信号および適応型差分パルス符号変調(adaptive differential pulse-code modulation: ADPCM)により符号化されたマイクロホン信号などを送信する。このサブシステムは、アンテナおよび送信機と受信機とを有する。無線送信機と受信機の動作を制御するためにマイクロコントローラ(microcontroller)が利用され、

「直接周波数変調(FM)周波数ホッピング(frequenc y-hopping)」または「FM周波数ホッピング」と称される好適な周波数ホッピング技術が実施される。

【0011】このハンドヘルド端末のディスプレイは、映像信号を表示できるいかなるコンパクトなフラットパネルディスプレイであっても良い。ハンドヘルド端末の音声出力は、ユーザが装着するイヤホーン (earphone s) のためのステレオ音声信号であり、他の人々がいる場所でハンドヘルド端末を使用するときにも、高品質音声とプライバシーを確保することができる。このハンド20 ヘルド端末は、典型的なラップトップPCと類似した寸法および形態を有するが、ラップトップPCよりも重量が軽い、というのは、ハードディスク装置やフロッピー(登録商標)ドライブなどのラップトップにおいて追加される構成要素の多くを必要としないからである。

【0012】本発明の一形態においては、基地局は、ケーブルを介して、デスクトップPCのキーボード、マウス、音声入力、音声出力およびビデオポートに接続される。基地局は、ビデオグラフィックスアダプタ(VGA)に無線送信させるための電子回路を有し、直接FM30 周波数ホッピング通信方法を用いてデスクトップのVGAおよび音声カード (audio cards) からハンドヘルド端末に映像およびステレオ音声を送信する。このことにより、高品質な映像および音声とプライバシーが確保される。

【0013】基地局は無線受信機を備え、キーボード、マウス、無線チャネルプロービングなどの信号および符号化されたマイクロホン信号を受信して復調する。基地局においても、これら無線送信機および受信機の動作を制御するためにマイクロコントローラが利用される。

【0014】本発明の一形態においては、ハンドヘルド端末は、平らなLCDパネルからなるビデオディスプレイ、外部または内部マイクロホンによる音声入力、ステレオ聴取装置による音声出力、画面上のオブジェクトおよび命令を選択するためのポインティングデバイス、キーボードなどの英数字の入力装置、PCにおいて得られる全ての機能に対するアクセス、および基地局との無線インターフェイスを有し、ポータブル・マルチメディア・ユーザ・インターフェイスとして機能する。

【0015】本発明のハンドヘルド端末によって、家庭 50 ユーザは、デスクトップPCとの間の入出力を便利に且

7

つ遠隔的に行うことができ、ラップトップPCを用いる場合に顕著に得られる利便性と可像性を得ることができる。この遠隔無線インタフェース(remote wireless in terface)は、ハンドヘルド端末と基地局との間の無線リンクにより達成される。また、基地局は、デスクトップPCとハンドヘルド端末との間で、所望の映像、音声、キーボードおよびマウス信号を運ぶ。頑丈で軽量のハンドヘルド端末は、ユーザによって容易に持ち運びでき、希望する場合は、ユーザのベッドの隣のナイトテーブルの上や娯楽室などに置いておくこともできる。

【0016】上述した、そしてそれ以外の、本発明の特徴、形態および効果は、添付の図面と共にされる以下の詳細な説明から、当業者において明らかとされる。

[0017]

【発明の実施の形態】以下、図面を参照しつつ、本発明の実施の形態について詳細に説明する。ここで、添付の図面には、現状における本発明の好適ないくつかの具体例が表されている。しかし、本発明は多様な形態にて実施可能であり、本願明細書および図面に記載されている典型的な実施例のみに限定されるべきものではない。む 20しろ、本発明の開示がより周到且つ完全に行われ、本発明の範囲、構成、動作、機能、およびポテンシャルを当業者に完全に伝えるために、これらの具体例が詳細に説明されるものである。

【0018】図1は、無線ハンドヘルド端末10、基地局20およびパソコン (PC) 30を表し、これらは、本発明によりシステム100を形成する。後に詳述するように、ハンドヘルド端末10は、基地局20との無線通信リンク12を利用して、PC30に対するポータブルなインタフェースを提供する。PC30は、インター 30ネットなどのネットワーク31に適宜接続される。また、PC30は、例えばクローゼットのような離れた場所に配置しても良い。

【0019】本発明の好適な実施形態においては、基地局20はPC30に接続された外部装置 (external de vice)として表すが、当業者であれば、PCの拡張スロットに挿入できるアダプタカード上に形成したり、他の適当な方法によりPC30に取り付けることによって、本発明の基地局20をPC30に組み込むこともできる。

【0020】図2は、本発明による無線ハンドヘルド端末10の背面図である。図1および図2に表したように、ハンドヘルド端末10は、フラットパネルディスプレイ14 (例えば、薄膜トランジスタ1CDディスプレイなど)とカーソルポインティングデバイス16 (トラックボール (trackball)、タッチパッド (touch pad)またはこれらに類似した装置から成るもの)を有する。また、カーソルポテンティングデバイス16と関連して、左ボタン18と右ボタン22とが設けられている。端末10は、また、ヘッドホン出力ポート24、マイク

ロホン入力ポート26、電力源ポート28、キーボードポート32およびコンパクトなアンテナ34を有する。【0021】オンオフスイッチ (on and off switch)36は、ハンドヘルド端末10のための電源を制御し、この電源は、好ましくは図示しない電池によって供給される。他の実施形態においては、スイッチ36は、また、基地局20を介して適切な制御信号を送信することによって、デスクトップPC30のパワーを遠隔制御する。端末10の底面端部には、金属導体38が設けられている。後に詳述するように、ボディ44の構成要素収容部は、端末10に含まれる電気部品のための空間を提供する。図1、図5および図6に表されているように、端末10の両側の側面には、溝40および42が設けられている。

【0022】再び図1を参照しつつ説明すると、基地局 20は、PC30を、デスクトップPCモニタまたはデ ィスプレイ46、デスクトップキーボード48、デスク トップPCマウス50、デスクトップPCステレオスピ 一カー52およびデスクトップマイクロホン54に接続 する。基地局ユニット20は、モニタ46、キーボード 48、マウス50、スピーカ52およびデスクトップマ イクロホン54にそれぞれ接続されるコネクタポート5 6、58、60、62および64を有する。基地局20 は、また、PC30の後ろのパネルに設けられているデ スクトップPCのVGAビデオポート76、マウスポー ト78、キーボードポート80、ステレオ音声出力ポー ト82およびマイクロホン入力ポート84にそれぞれ接 統されるコネクタ66、68、70、72および74を 有する。コンパクトなアンテナ86は、無線信号の送信 および受信のために利用される。オンオフスイッチ88 は、基地局20のための電力を制御する。基地局20の 更なる詳細については、以下に説明する。

【0023】図3は、本発明により移動式の動作の状態にある無線ハンドへルド端末を例示し、可搬性が極めて高く且つ操作が容易であることを表している。カーソルポインティングデバイス16と左ボタン18と右ボタン22は、好ましくはハンドへルド端末10の周辺部に設けられ、端末10のためにデスクトップやその他の支持体を必要とすることなく、ユーザは簡単に操作し使用することができる。すなわち、図3に表したように、ユーザは、容易にハンドへルド端末10を持って操作し、インターネットの閲覧やその他のタスクの実行をすることができる。ユーザの両手は、ハンドへルド端末10の左右の側を握る。このように保持した状態で、ユーザは右の親指で、容易にカーソルポインティングデバイス10 および右マウスボタン22を操作できる。同時に、ユーザは左の親指で、容易に左マウスボタン18を操作できる。

で、左ボタン18と右ボタン22とが設けられている。 【0024】図4~図10に表したように、ハンドヘル端末10は、また、ヘッドホン出力ポート24、マイク 50 ド端末10を、オプションの小さいキーボード90によ

って操作することもできる。キーボード90によって、 ユーザは電子メール、文書処理および他のPCベースの ソフトウェアアプリケーションのために、必要に応じて キーボードベースのコマンドを入力することができる。 【0025】図4、図5、図6および図7に表したハン ドヘルド端末10の具体例においては、ハンドヘルド端 末10の底端がキーボード90の背後の開口部92に嵌 入されて、係止され、ユーザがキーボード90でのタイ ピングを行いつつディスプレイ14を見ることができる 点で、ラップトップ型のような構成を提供する。ハンド 10 ヘルド端末10とキーボード90とがこのように固定さ れた時に、電気的な接触は、ハンドヘルド端末10の底 端上の金属導体38とばねが搭載された導体94(図7 に表したように、開口部92の内部に配置される)との 間で形成される。この接続により、キーボード信号を端 末10の電気的構成要素に適宜出力することができる。

【0026】オプションのキーボード90は、キーボー ド90とハンドヘルド端末10の両方の利便性と統合化 された可撤性を可能にする様々な方法により、ハンドへ ルド端末10と関連して適宜格納することができ、操作 20 することができる。図5に表したように、キーボードの フランジ96、98 (図4に表した) が溝40、42の 上にそれぞれスライドすることにより、キーボード90 をハンドヘルド端末10の上端から下に向けてスライド するようにしても良い。

【0027】図8および図9に表した別の実施形態にお いては、ハンドヘルド端末10は、端末10の底端に設 けられた雌型ヒンジ102を有する。この雌型ヒンジ1 02は、キーボード90の雄型ヒンジ104と嵌合する ように形成され、キーボード信号が端末10に送られる 30 ように、端末10の金属導体38をキーボード90の導 体94と接触させる。これらのヒンジ102、104 は、使用しないときに、キーボード22を回転可能に閉 じることによりディスプレイ14を保護してカバーする ように適宜形成しても良い。

【0028】ここで、ユーザが、ハンドヘルド端末10 とキーボード90とを物理的に接続したくない場合もあ りうる。ユーザは、端末10に近接して配置したキーボ ード90を操作したい場合もある。このような場合のた めに、図10に表したように、標準のキーボードケーブ 40 ル106によってハンドヘルド端末10をキーボード9 0に適宜接続するようにしてもよい。キーボードケーブ ル106の一端は、キーボードポート32に嵌入され る。このようにすれば、キーボード90をユーザの直前 に配置しつつ、ハンドヘルド端末10を様々な位置の配 置する自由をユーザに与えることができる。使用しない ときには、ケーブル106をキーボード90の底に設け られた溝に格納しても良く、じゃまにならないようにで きる。

【0029】デスクトップPC30に音声命令やその他 50 【0033】エンコーダ114は、好ましくは、ADP

の音声入力を供給するために、マイクロホンポート26 に、外部マイクロホンを接続することができる。あるい は、内部マイクロホンを設けても良い。特に、ハンドへ ルド端末10はインターネット電話通信へのアクセスの ために容易で有用である。したがって、マイクロホン、 ヘッドホンまたはその他の音声出力装置を用いることに より、ハンドヘルド端末10をコードレスのインターネ ット音声電話として使うことができる。加えて、このハ ンドヘルド端末は、映像信号を受信してビデオ電話とし

て機能することもできる。

10

【0030】図11は、本発明によるハンドヘルド端末 10のブロック図である。映像音声受信機および復調器 110、データ無線モデム112、適応型差分パルス符 号変調 (ADPCM) 音声エンコーダ114および電池 電力源116が、ハンドヘルド端末10の背後上のボデ ィ44の厚い部分に適宜収容される。アンテナカプラー (antenna coupler) 118は、コンパクトなアンテナ 34をデータ無線モデム112および映像音声受信機お よび復調器110に接続する。映像音声受信機および復 調器110は、更に、ディスプレイ14、ヘッドホン出 カポート24、そしてマイクロコントローラ120に接 続されている。データ無線モデム112は、更に、マイ クロコントローラ120、エンコーダ114、使用状態 にある場合のオプションのキーボード90、およびカー ソルポインティングデバイス16に接続されている。へ ッドホン122は、ポート24に接続されている。マイ クロホン124は、マイクロホンポート26に接続され ている。

【0031】アンテナカプラー118は、アンテナ34 を、映像音声受信機および復調器110とデータモデム 112とに電気的に整合させるための回路を含む。アン テナ18は、効率的な放射と外観の美観とが得られるよ うなスティック (stick) 状またはパッチ (patch) 状の デザインであってもよい。

【0032】ディスプレイ14に表示される映像は、端 末が使用中でなくてユーザがPC30を使用している場 合にローカルPCモニタ46により表示されるであろう 映像を反復したものである。映像音声受信機および復調 器110からディスプレイ14への入力は、赤、緑、青 色映像信号と、垂直および水平方向の同期信号、また は、以下に詳述する方法により基地局2.0から送信され る同期信号を含む。すなわち、映像音声受信機および復 調器110は、基地局20から送信された映像および音 声情報を受信して復調する。本発明の好適な実施形態に おいては、受信機および復調器110は、基地局20か ら受け取られる3種類のRF信号を、ディスプレイ14 に送られる赤色、青色および緑色信号に変換し、そし て、ヘッドホンポート24に出力される左右音声のチャ ネルに変換する。

CMのような低ビットレート (lowbit rate) ボイスグ レード符号器および復号器 (voice grade coder and de coder) である。エンコーダ114は、データモデム1 12およびマイクロホン124と連動して、基地局20 への音声の通信のための音声チャネルを提供する。エン コーダ114は、マイクロホンポート26から受け取っ たした音声アナログ信号をデジタル信号に変換し、この デジタル信号は、それからFM周波数ホッピングRFデ ータ同期モデム (data sync modem) 112により基地 局20に送信される。

【0034】ポインティングデバイス16は、対応する ボタン18および22と連携して、スクリーン上のオブ ジェクトについての位置および選択能力をユーザに与え る。ポインティングデバイス16は、クロック入力を受 けとり、以下に詳述するように、データモデム112を 介したシリアルデータ通信のための双方向性のデータバ スを利用する。

【0035】ハンドヘルド端末10を使用するに際して は、オプションのキーボード90を用いることによっ て、ユーザはテキスト入力および命令を入力することが 20 できる。キーボード90も、同期データおよびクロック 線を利用しているデータモデム112と通信する。デー タモデム112は、基地局20に対する(すなわち基地 局20を介してPC30に対する)キーボード90のた めの通信リンクを提供する。

【0036】データモデム112は、周波数分割多重送 信(FDM)モードで動作し、好ましくは後述する直接 FM周波数ホッピング方法を使用する。データモデム1 12は、ビデオディスプレイ14への同期信号を受信す るだけでなく、ポインティングデバイス16およびキー ボード90のために基地局20への通信リンクを提供す る。音声エンコーダ114の出力からの符号化音声デー タと、チャネル評価 (channel assessment) のためのマ イクロコントローラ120によって生成される所定のシ ーケンス(known sequence)とは、データモデム112 を介して送信される。データモデム112は、また、基 地局20から周波数ホップ情報(frequency hop inform ation) を受け取る。そして、それはマイクロコントロ ーラ120によって、ホップ命令 (hop command) に翻 訳される。

【0037】マイクロコントローラ120は、無線モデ ム112のためにホッピング周波数を制御する。後述す るように、マイクロコントローラ120は、また、ター ンオン処理(turn-on process)も開始する。ターンオ ンの直後に、データモデム112(マイクロコントロー ラ120により制御される)は、ランダムな予め選択さ れたキャリア (random preselected carrier) を用いて 基地局20に信号を送信し、ホップ周波数を用いてホッ ピングを開始する。マイクロコントローラ120は、ま

ーム (bit stream) を生成する。

【0038】電力源116は、再充電できる電池とパワ ーマネジメント回路とを含み、この回路は、待機してい る間または使用していない間、携帯型ターミナル1に用 いられているエレクトロニクスの不必要な部分をシャッ トダウンする。他のすべての電池駆動型のポータブル装 置の場合と同様に、電池の持続期間は重要なパラメータ である。電力源116のパワーマネジメント回路は、平 均の電力消耗を最小にして、電池の負担寿命の全期間に 10 わたって、一定の電圧を出力する。

【0039】図1および図12に表したように、基地局 ユニット20は、映像およびステレオ音声の変調器およ び送信機126、データ無線モデム128、ステレオ音 声の副搬送波(stereo audio subcarriers)を挿入する ための電子装置130、低ビットレート音声複合器13 2および電力源134を有する。アンデナカプラー13 6は、アンテナ86を変調器126および無線モデム1 28に接続する。マイクロコントローラ138は、無線 モデム128および変調器126に接続されている。そ して、無線モデム128と挿入装置 (insertion devic e) 130は、ポートおよび接続ケーブルにより、PC 30のビデオカード140に接続される。PC30の音 声のカード142は、また、装置130と複合器132 にポートおよび接続ケーブルにより接続される。PC3 0のキーボードとマウスポートは、無線モデム128の 対応する接続ポートに、ケーブルにより接続される。ア ンテナカプラー136は、アンテナ86への、およびア ンテナ86からデータモデム128までの逆のパスの、 全てのRF出力のための加算機能を提供する。

【0040】ハンドヘルド端末10がオンにされていな い時、基地局20はPCユニット30の裏面の適当なコ ネクタに対して、モニタ46、キーボード48、マウス 50、マルチメディアのスピーカ52およびマイクロホ ン54を含むデスクトップPC30の直接の電気接続を 提供する。このようにして、通常のデスクトップ動作が なされる。デスクトップPC30とハンドヘルド端末1 0の両方がオンの場合は、ハンドヘルド端末10のユー ザは遠隔でデスクトップPC30と入出力を行うことが 可能である。ホームユーザは、ハンドヘルド端末10か ちソフトウェアシャットダウン命令を送信することによ 40 り、デスクトップPC30を遠隔でシャットダウンし、 基地局20をスリープモードにするオプションを有す

【0041】上述したように、基地局20の主要な機能 は、デスクトップPC30からの特定のユーザインタフ ェース情報にアクセスし、遠隔のハンドヘルド端末10 にこれを通信すると同時に、ハンドヘルド端末10から 特定のユーザインタフェース情報を受信して、デスクト ップPC30にこの情報を通信することである。基地局 たチャネル評価のために使用される所定のビットストリ 50 20は、その通常の音声、映像、キーボードおよびマウ

スポートによるデスクトップPC30と入出力を行うこ とによって、アクセスし、必要な情報を提供する。

【0042】再び図12を参照すると、挿入装置130 は、周波数分割多重通信方式を使用して左右の音声のチ ャネルを副搬送波周波数 (sub-carrier frequency) 上 に挿入し、これは、FM周波数ホップされたRF映像お よび音声変調器126によって、3つの映像信号のうち の2つとともに送信される。装置130は、PC30に 含まれているビデオカード140と音声のカード142 から、映像信号と音声のチャネルをそれぞれ受け取る。 【0043】符号化された音声信号は、端末10から基 地局20に送信され、データモデム128に受け取られ る。低レートボイスグレード符号器および復号器132 は、ADPCMなどの方法を利用して、データモデム1 28から受け取った符号化された音声信号を復号化す る。復号化された音声信号は、音声カード142に提供 される。

【0044】映像および音声変調器126は、3のアナ ログ直接FM周波数ホップ変調器を有し、これは、映像 および音声信号をデスクトップPC30からハンドヘル ド端末10に送信するための簡潔で低コスト且つ効果的 な手段となる。映像および音声変調器126は、通信パ ワーが低く、確実且つ安定 (secure and robust) した 無線リンクを提供する。そして、以下に詳述するよう に、これは、3つの周波数ホップされたチャネルにわた って映像信号を送信する。

【0045】所定の情報率(information rate)でバン ド幅を増やすと、パワー必要条件が減少する。これは、 低パワーで広帯域の映像通信のためには、キャリアのエ ネルギを拡げることによって通信バンド幅を増大する必 30 要があることを意味する。髙価な映像符号器や複合器を 用いることなく、この要求を満たすために、本発明は3 つの相補的なテクニックを適宜利用する。

【0046】第1に、PCのVGAカード140により 提供される赤色、青色、緑色の映像信号を送信するため に別々のチャネルを用いる。これらの信号の各々は、個 々の変調されたスペクトルが重なり合わないように、異 なるキャリア上で別々に周波数変調される。このように キャリアを別々にすることにより、映像信号について3 倍のバンド幅が得られる、というのは、映像情報は、3 40 つのチャネル全てに含まれるからである。

【0047】第2に、3つのチャネルを使用すると、各 々のキャリアについては、FMのずれ (FM deviation) は比較的小さい。例えば、商用のFM放送の場合には、 ずれ比率 (deviation ratio) の典型値が 1:5 である のに対して、本発明は実質的により少ないずれ比率を達 成し、別々のチャネル上に映像情報の1/3を送ること により、1:1に近い比率さえ達成することが可能であ る。この程度のずれ比率は、別々に変調されたスペクト ルのバンド幅を約5MHzあるいはそれ以下とする。

14

【0048】この値は、家庭内 (in-house) あるいはビ ル内 (in-building) の典型的な無線チャネルのコヒー レンスバンド幅 (coherence bandwidth) よりも小さ い。したがって、それぞれのスペクトルのポテンシャル の減衰(potential fading)は、周波数依存性を示さず にフラットとなる。この送信方法は、本質的に安定(ro

bust)である、というのは、この方法によれば、映像情 報の1/3をそれぞれの周波数チャネルを介して送信 し、それぞれのチャネルは、インテリジェントに周波数 10 をホップさせることによって、ハンドヘルド端末10に 対する高い忠実度の映像伝送を確保するからである。

【0049】第3に、無線チャネルを介して所望のビッ トを送信するために、ハンドヘルド端末10のデータモ デム12を使用することによって、インテリジェントな 周波数ホッピングが行われる。送信されたビットによっ て、基地局マイクロコントローラ138が2、4GH2 か5GHzパンドのいずれか特定の周波数で、そのチャ ネルの通信品質を判定する。この判定によって、3つの 映像信号のそれぞれのFMキャリアホップ周波数につい て適応したインテリジェントな選択が可能となり、望ま しくないチャネル状況、例えばフラットフェイディング (flat fading) や過度の損失 (excessive loss) や干 渉 (interference) などを避けることができる。

【0050】この無線通信方法は、ダイバーシティ(di versity)、ホッピング、およびチャネル条件評価を介 した無線通信において、パワー必要条件が低く、同時に 安定性やセキュリティに関する要求も満足するものであ る。この有利な方法は、直接FM変調と連携して、これ らが有する簡潔性、低コスト、低歪み、アップバンディ ング・ミキサ (up-banding mixer) や映像符号器および 複合器が不要であること、などのために、好ましく利用 できるものである。

【0051】映像および音声変調器126は、好ましく は、3つの搬送周波数を決定するために、3つの電子的 に同調可能な発振器 (VCO) と3つの位相ロックルー プ (phase locked loops: PLLs) を有する。このP LL搬送周波数は、ホップ命令を生成するマイクロコン トローラ138からのデジタル制御信号によって、セッ トされる。この信号は、同調発振器の搬送周波数を、所 望の送信バンド(例えば2.4GHzまたは5GHz) の周波数にセットする。一旦ホップ命令が完了される と、PLLにより出力されるVCOキャリア制御電圧は 次の周波数ホップまでインターロック状態(interlock state) に入る。それから、変調電圧が第2の制御電圧 としてVCOに印加される。映像変調器についてホッピ ングが起こる時間は、映像情報が送られない垂直帰線消 去期間 (vertical-blanking interval) について起こる ようにセットされる。

【0052】データチャネル無線モデム128は、双方 50 向通信が可能な、周波数分割2重無線装置(frequency

division, duplex radio) である。データチャネル無線 モデム 7 6 は、疑似時間分割多重(quasi-time division multiplexing: 疑似TDM)フレームにデータを包みこむ。基地局 2 0 からハンドヘルド端末 1 0 への所定の情報の送信は「フォワードリンク(forward link)」と呼ばれ、また、ハンドヘルド端末 1 0 から基地局 2 0 までの送信は「リバースリンク(reverse link)」と呼ばれる。

【0053】疑似TDMとは、あるデータをデジタル化することなくデータモデムによって送ることができる技 10 術である。例えば、映像同期パルス(video synchroniz ation pulses)は、デジタル化されることなく、他のデータと両立できる(compatible)振幅でもって挿入される。フォワードリンクとリバースリンクのチャネルは、100kHz程度の低いバンド幅を利用する。フォワードリンクにおいては、基地局データモデム128は、以下の情報をフォワードリンクキャリアに載せてハンドへルド端来のデータモデム112に送る。すなわち、映像垂直同期、映像水平同期、デスクトップPC30からのモノラル音声出力、オプションのキーボード90のために必要なデータ、キーボード90およびマウス16のために必要なデータ、キーボード90およびマウス16のため同期信号、および周波数ホップのデータである。

【0054】リバースリンクにおいては、ハンドヘルド 端末10のデータモデム112は、以下の情報をリバースリンク搬送周波数に載せて基地局データモデム128に送る。すなわち、低レート符号器114により符号化された音声データ、キーボード90のためのデータ、マウス16のためのデータ、およびチャネルパイロットおよびプロービング(channel pilot and probing)データである

【0055】適切な画面表示のために、映像同期はリアルタイムに送られ、フレーム間、すなわち2つの連続する垂直同期パルスの間隔が約16ミリ秒で、サブフレーム(sub-frames)は水平同期パルスにより決定される。音声、キーボード、マウス、およびパイロットデータは、それからパケット化(packetized)され、サブフレームの構成に組み込まれる。データモデム112は、送信フレームを組み立てと分解のために必要な論理を含んでいる。映像および音声モデム126と同様に、データモデム112および128も、新規なFM周波数ホッピング技術を用いる。

【0056】基地局マイクロコントローラ138は、以下に説明するように、基地局20およびハンドヘルド端末10により利用されるホッピング周波数を割り当てる。データモデム128は、マイクロコントローラ138により制御され、ハンドヘルド端末に対する映像同期信号の供給を中断することなく、水平周波数の整数分の1(integer fraction)のホップ周波数でホップする。二重データモデムキャリアのいずれもは、許容された動

作バンド内にセットされ、この動作バンドは、映像および音声モデムによって占められる部分を除外し、さらに、隣接チャネルの干渉を許容範囲に抑えるために適当なガードバンド(guard band)を考慮したものである。【0057】データモデム128が必要とするバンド幅は、映像および音声モデム126よりも少ないので、データモデム128は、2つの連続する垂直同期パルスの間に得られる残留したバンドを何回もスイーブ(swee p)する。これらのスイーブの間に、基地局マイクロコントローラ138は、受け取ったチャネルパイロットデータを所定のパイロットデータ(これは、ハンドヘルド端末10によってリバースリンクを通じて送信されたデータである)と比較することによって、映像および音声チャネルキャリアの次の場所を決定する。

【0058】この比較によって、行われるべきチャネル送信品質の定量的な評価がなされ、すなわち、FMキャリアのための、次の周波数ホップを決定するための手段を提供することができる。このようにして決定された周波数ホップ情報は、基地局20の映像および音声変調器126に送られ、そして、フォワードリンクのデータチャネルを経てハンドヘルド端末10に送られる。映像および音声変調器126およびこれに対応するハンドヘルド端末10の受信機は、それから次の垂直帰線消去期間の間に、新しく割り当てられた周波数にホップする。

【0059】図13は、コラム146、147および148を有する信号の接続表145を表す。コラム146は、略記された信号の接続名、すなわち、RED、GRN、BLU、RGND、GGND、BGND、SGND、HSYNC、VSYNC、MDAT、GND、MCLK、KBDAT、KGND、KCLK、AUDL、AUDRおよびMICを含み、これらの信号は、本発明の好適な実施形態において、PC30と基地局20との間を流れる。これらの信号の内容は、表145のコラム147に表されている。また、信号の流れは表145のコラム148に表され、ここで、右向きの矢印はPC30から基地局20に対する流れを表し、左向きの矢印は基地局20からPC30に対する流れを表し、そして、ダイヤモンドは両方向の流れを表す。

【0060】図14は、本発明により、基地局(例えば 基地局20)とハンドヘルド端末(例えばハンドヘルド端末10)との間で通信する方法150を表すフローチャートである。同図の方法150は、5つのFM周波数ホップ通信チャネルを用い、これらは、基地局から端末への3つの1方向性の映像および音声通信チャネルと、基地局から端末への制御チャネルと、端末から基地局への制御チャネルである。

8により制御され、ハンドヘルド端末に対する映像同期 信号の供給を中断することなく、水平周波数の整数分の 1 (integer fraction) のホップ周波数でホップする。 二重データモデムキャリアのいずれもは、許容された動 50 法150は、80の1MHzチャネルを有し、2.4G

Hzまたは5GHzで動作する場合を説明するが、それ 以外のチャネルの組み合わせや動作範囲もまた、本発明 の趣旨から逸脱することなく用いることができる。

【0062】図14に表した第1のステップ152においては、基地局は、ハンドヘルド端末からの送信要求

(request to send: RTS) 信号を待つ。このステップの間は、基地局からハンドヘルド端末までの3つの音声および映像チャネル上で信号は送信されない。基地局データ無線モデム(例えばデータ無線モデム128)は、80の1MHzチャネルの間をホッピングしながら、RTS信号を待ち受ける。データ無線モデムは、また、他の装置に使用されていない5つの隣接した1MHzチャネルからなるグループをカタログ(catalog)する。それぞれが5つの隣接した1MHzチャネルからなるこれらのグループは、5MHzのバンド幅の映像および音声のチャネルとして用いることができる。

【0063】次に、ステップ154において、ユーザは ハンドヘルド端末をオンにするか、または端末を使用し ようとする。そして、ハンドヘルド端末は、ランダムな チャネル上で2のRTS信号を送信する。ステップ15 20 6において、基地局はこれらのRTS信号のうちの少な くとも1つを受信する。すると、基地局の無線モデム は、ハンドヘルド端末にエコー (echoed) RTS信号と 送信許可 (clear to send: CTS) 信号を送信する。 ステップ158において、ハンドヘルド端末は、エコー RTS信号を用いてチャネル品質を評価し、承認(ackn owledgement: AQ) 信号を基地局に送信する。ステッ プ160において、基地局は、AQ信号を受信し、端末 に空きチャネル (clear channie) に関する情報を送 る。次に、ステップ162において、ハンドヘルド端末 30 は、チャネル情報を受信し、AQ信号と、次にホップす る先のデータチャネルとを基地局に送る。ステップ16 4において、端末と基地局は、全ての空きチャネルが評 価されるまで、残りのチャネルをテストする。

【0064】基地局は、5つの連続するチャネルからなるグループのうちの良いグループの全てをカタログし、この情報を端末に送る。次に、ステップ166において、端末は、通信のために用いる、3つの映像および音声のチャネルの中心周波数を決定し、この情報を、次にホップする先のデータチャネルと一緒に、基地局に送る。ステップ166において、端末は、映像および音声復調器(例えば、映像音声復調器112)を3つの中心波長に同調させ、基地局からの受信に備える。

【0065】ステップ168において、基地局は、3つの中心周波数を受信し、映像音声変調器(例えば、映像音声変調器126)を3つの中心周波数に対応する3つのグループ(それぞれが5つのチャネルからなる)に同調させ、映像および音声信号の送信を開始する。基地局も、端末により指示された次のデータチャネルにホップする。ステップ170において、ハンドヘルド端末は、

映像および音声信号を受信する。

【0066】この段階で、ハンドヘルド端末は、ユーザによって使用可能となる。ステップ172では、ハンドヘルド端末は、その時点で映像および音声信号によって使用されていない65の残留するチャネルを評価し続け、次にホップする周波数を基地局に送信する。ハンドヘルド端末は、ホップすべき新たな中心周波数を周期的に決定し、この情報を基地局に送る。このような映像および音声信号のホッピングは、概ねそれぞれの映像フレームごと、または1/60秒に一度ずつ起こる。変調器と復調器は、映像信号のブランキング間隔の間に、新しい中心周波数に間調する。

【0067】以上の議論は、本発明の一例としての方法 および実施形態を開示するものである。当業者により理解されるように、本発明は、その精神あるいは本質的な特徴から逸脱することなく、他の特定の形式において実施することができる。一例として、好適な低コストの携帯型端末が本願明細書において記載されているにもかかわらず、本発明の通信システムにより、標準的なラップトップを、電話線またはそれに類似したものに接続されたデスクトップと遠隔的に接続することも可能である。同様に、この通信システムは、複数のPCを、高速データリンクに接続されたサーバにネットワークするために用いることもできる。すなわち、本発明に関する以上の開示は単なる例示に過ぎず、請求項により規定される本発明の範囲を限定するものではない。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明による無線ハンドヘルド端末、基地局およびデスクトップPCを表す。

【図2】本発明による無線ハンドヘルド端末の背面図で ある。

【図3】本発明により移動式の動作状態の無線ハンドへ ルド端末を表す。

【図4】本発明による無線ハンドヘルド端末および分離できるキーボードを表す。

【図5】本発明の無線ハンドヘルド端末の側面図であ ス

【図6】 本発明の無線ハンドヘルド端末の正面図であ ス

40 【図7】本発明の無線ハンドヘルド端末に脱着可能なキーボードを装着する様子を表す。

【図8】本発明の無線ハンドヘルド端末の斜視図である。

【図9】本発明の無線ハンドヘルド端末の側面図である。

【図10】本発明の無線ハンドヘルド端末、キーボード および接続ケーブルの斜視図である。

【図11】本発明の無線ハンドヘルド端末のブロック図 である。

【図12】本発明の基地局のブロック図である。

50

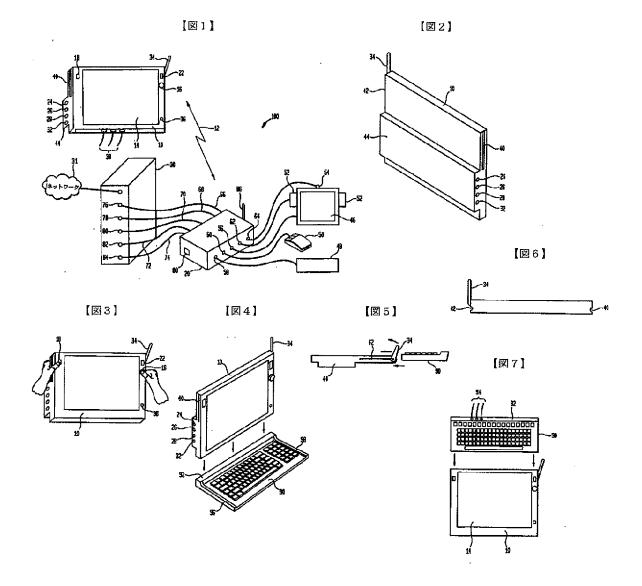
【図13】本発明においてパソコンおよび基地局間の通信に使用される信号のリストを表す表である。

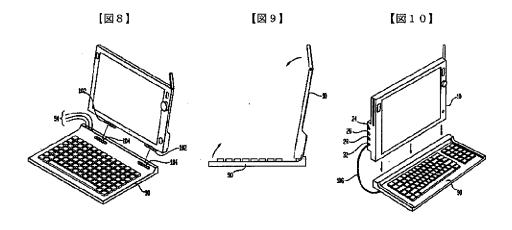
【図14】本発明により基地局とハンドヘルド端末との 間で通信する方法を表すフローチャートである。

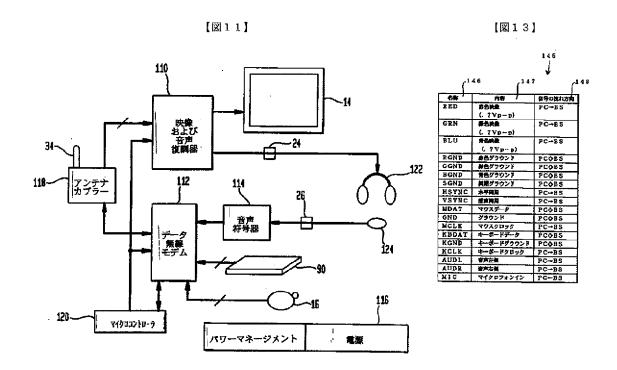
【符号の説明】

- 10 無線ハンドヘルド端末
- 12 無線リンク
- 14 ディスプレイ
- 16 ポインティングデバイス
- 18 左ボタン
- 20 基地局
- 22 右ボタン
- 24 ヘッドホン出力ポート
- 26 マイクロホン入力ポート
- 28 電力源ポート
- 30 パソコン (PC)
- 31 ネットワーク

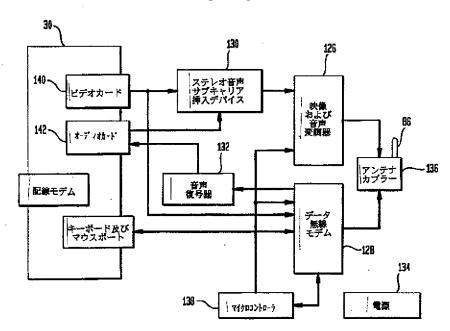
- 32 キーボードボート
- 46 ディスプレイ
- 48 デスクトップキーボード
- 50 デスクトップPCマウス
- 52 デスクトップPCステレオスピーカー
- 54 デスクトップマイクロホン
- 56、58、60、62、64 コネクタポート
- 66、68、70、72、74 コネクタ
- 76 VGAビデオポート
- 10 78 マウスポート
 - 80 キーボードポート
 - 82 ステレオ音声出力ポート
 - 84 マイクロホン入力ポート
 - 86 アンテナ
 - 88 オンオフスイッチ
 - 100 システム



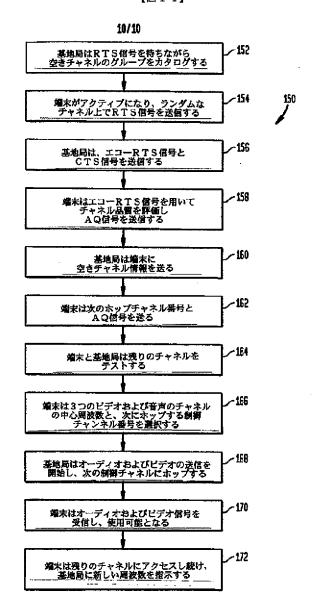




【図12】



【図14】



フロントページの続き

(71)出願人 596077259

600 Mountain Avenue, Murray Hill, New Je rsey 07974—0636U.S.A. (72)発明者 ハブリブ リアツィ

アメリカ合衆国、22564 バージニア、ス タフォード、ウィニング カラーズ ロー ド 40

(72)発明者 マイケル アンソニー ツニガ アメリカ合衆国、22032 バージニア、フ ェアファックス、キャリッジバーク ロー ド 4805